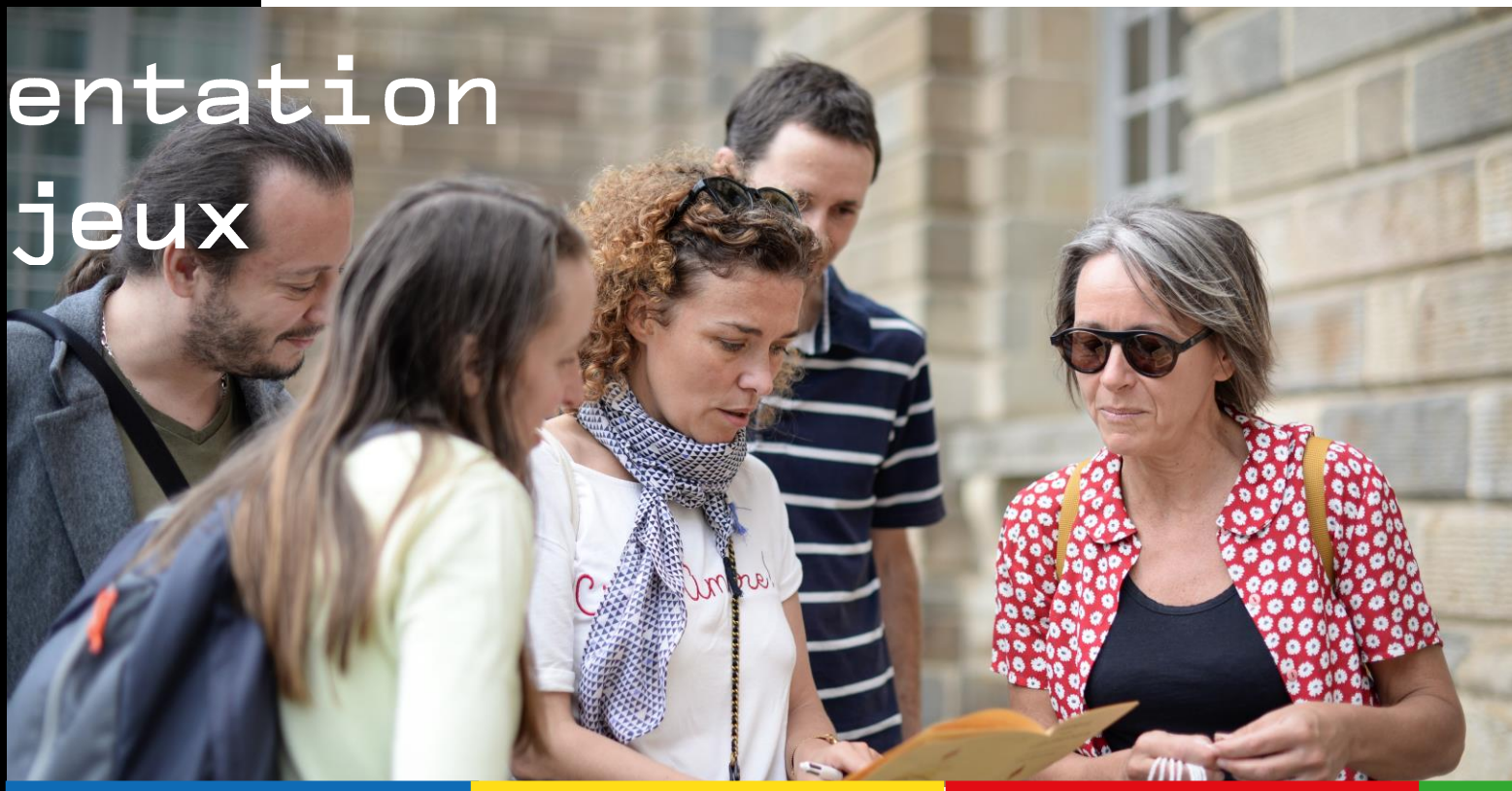


# Présentation des jeux



L'échappée  
ludique ✖

*Bien plus que jouer !*

Nous créons des  
**Événements  
Ludiques**  
pour les entreprises

- **Animation** avec des jeux créés pour les professionnels
- Création de **jeux sur mesure**
- Accompagnement à la **création d'outils ludiques**





Notre objectif ?

**Fédérer vos équipes**

en leur offrant un souvenir commun

Jouez tous ensemble autour d'une création originale, personnalisée à votre entreprise ou créée sur-mesure pour vous.



# Le jeu c'est très sérieux

- Remettre de l'énergie dans une équipe
- Désamorcer une situation tendue
- Renforcer les liens
- Apprendre à se découvrir
- Informer et rassurer
- Se projeter dans le futur
- Stimuler la créativité
- Célébrer un effort collectif
- Booster la communication interne

Le jeu est un moyen d'atteindre un **objectif**

● ———— Alors, à quoi allons-nous faire jouer vos équipes ? ————

# 1.

# NOS JEUX



# Le Tournoi des Saturnales

Alternez entre énigmes et défis (blind-test, quizz, créativité) pour remporter un maximum de points, seul et en équipe. Vous découvrez à chaque étape de nouveaux co-équipiers.

Bonne humeur

Collaboration

Défis

*Chaque année pour le retour du solstice d'hiver, ont lieu les festivités des Saturnales. Tout est permis : crier, plaisanter, s'enivrer, jouer aux jeux de hasard habituellement interdits, danser, chanter, etc. Un Roi des Saturnales est désigné pour donner des gages ! Cette année, un grand tournoi est organisé pour le nommer et vous êtes tous candidats !*

Un jeu qui s'inscrit dans l'ambiance festive de la Rome Antique, et où on ne se prend pas au sérieux. Des cadeaux en rapport avec le thème peuvent être remis ou envoyés au préalable.

  
Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



De 1h à 2h30

De 6 à plus de 100 participants

En intérieur ou en visio

A partir de 800€ HT

Jeu modulable et personnalisable

Challenge



# Ludic Secret Agency

Passez un moment convivial et en mouvement, en tentant de résoudre en équipe une série d'énigmes accessibles à tous.

Cohésion

Observation

Déplacements

*Bienvenue à la journée de recrutement de la LSA. Pour intégrer cette illustre agence, vous devrez nous prouver que vous et votre équipe êtes les meilleurs agents secrets ! Au programme de votre test d'entrée : décryptage de messages codés, observation des zones de jeu à la recherche d'informations secrètes et décodage d'un message top secret.*

Un jeu idéal pour découvrir un espace. Certaines énigmes sont simples, tous les participants peuvent réussir. Il est possible de décider d'instaurer de la compétition en chronométrant le temps de jeu des équipes mais ce n'est pas impératif dans le jeu.

Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



De 30min à 1h30, durée de jeu variable en fonction de l'espace disponible

Jusqu'à 60 participants / h

En intérieur ou en extérieur

A partir de 700€ HT

Jeu personnalisable

Challenge ● ○ ○ ○ ○ ○

# Cherchez, Posez, Shootez

Vous êtes en charge du repérage photo pour la création de projets audiovisuels. Partez à la recherche des meilleurs lieux et faites appel à votre créativité.

Cohésion

Créativité

Autonomie

*La société Audiovizh fait appel à vous pour repérer des lieux pour de futurs tournages pour plusieurs projets : films, émissions, publicités, vidéos YouTube. Votre mission : revenir avec les meilleurs clichés pour remporter ce contrat !*

*Pour cela, il faudra trouver les lieux adéquats, mettre en scène vos co-équipiers ou les objets qui vous ont été remis, et surtout faire appel à votre créativité.*

**Un rallye photo pédestre qui fait déambuler vos collaborateurs dans les rues d'une ville, dans les locaux de votre entreprise, ou sur le lieu de votre événement.**

Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



Cherchez Posez Shootez

1h à 2h

De 3 à + de 100 participants

En extérieur

**A partir de 900€ HT**

Mise à disposition d'appareils  
photo instantanés en option

Jeu modulable

Challenge





# Le Secret des Dieux

En présentiel ou en visio, vous devez résoudre des énigmes pour déverrouiller un coffre. Pour gagner, vous devrez communiquer au sein de votre équipe et coopérer avec les autres.

Coopération

Communication

Entraide

*Zeus a besoin de l'aide d'humains pour mener sur Terre une mission divine : découvrir l'identité de mortels hors du commun dont il a entendu parler. Il se sent menacé et veut absolument découvrir qui ils sont.*

*Les Moires, divinités du Destin, ont caché cette information à l'aide d'énigmes qu'il faudra décrypter pour remplir la mission du Dieu de l'Olympe !*

Un jeu où le seul moyen d'avancer est de partager des informations avec les autres équipes et de savoir demander de l'aide au maître du jeu : immersion et challenge sont au rendez-vous.

Voir le  
teaser  
vidéo



LE SECRET  
DES  
DIEUX

2h à 2h30

A partir de 12 participants

En intérieur ou en visio

A partir de 1 000€ HT

Jeu personnalisable  
concernant le contenu du  
coffre final

Challenge



Ils ont déjà joué :



essentiel  
— COMMUNICATION & EVENEMENTIEL —

meril  
agencement  
menuiserie

# Le Journal d'un Collectionneur

Dans le centre-ville de Rennes, partez à la recherche d'un prisme miraculeux révélant le futur. Il vous faudra résoudre de nombreuses énigmes pour avancer dans votre quête.

Cohésion

Patrimoine

Réflexion

*La découverte du journal d'un parlementaire du XVIIIème fait grand bruit dans le monde des collectionneurs. Il contiendrait des indices pour retrouver un prisme miraculeux révélant le futur... Vous êtes mandatés par l'héritière et les Renseignements Généraux Ludiques pour parcourir la ville et mettre la main dessus.*

Un jeu grandeur nature dans les rues de Rennes, où l'on découvre le patrimoine et où l'on est plongé dans un univers grâce à l'interaction avec les 2 maîtres du jeu.

Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



**CARTESIO**  
HUMAN MATCHING



**DÉCALAGE  
HORAIRE**  
Passionnément Voyages



1h30 à 2h

De 2 à 50 participants

En extérieur, à Rennes

A partir de 1.000 HT

Dans le cœur de Rennes

Challenge



# Le Magot de Brannan

Voyagez à l'époque de la ruée vers l'or avec cette véritable chasse au trésor dans vos locaux. Réflexion en équipes, observation et rapidité vous permettront de gagner.

Logique

Cohésion

Compétition

*Sam Brannan, qui a fait fortune pendant la ruée vers l'or californienne, a dissimulé une partie de sa richesse dans vos locaux et a créé des énigmes pour la protéger. Sa descendante fait appel à vous pour les résoudre et mettre la main sur le magot ! Elle partage avec ceux qui trouvent le coffre et son code, promis...*

Fouillez, déchiffrez, décidez et analysez pour être la première équipe à mettre la main sur le coffre contenant le magot. Toutes les équipes tournent sur les mêmes ateliers ludiques, tout le monde a sa chance !

Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



1h ou 2h

De 6 à 40 participants

En intérieur

A partir de 700€ HT

Jeu modulable en fonction  
du temps disponible et du  
nombre de participants

Challenge ●○○○○○

# Recrute Corsaires !

Découvrez le patrimoine malouin en résolvant des énigmes dans la ville intramuros. Toutes les équipes peuvent finir la partie, mais seuls les plus rapides seront les vainqueurs.

Analyse

Culture

Observation

*Amis navigateurs, vous vous présentez pour embarquer à bord du Mât Loïn, navire d'Anne Dieu-Le-Veut. Mais... Morbleu ! Vous apprenez qu'on a dérobé la lettre de course qui la nomme Corsaire de l'État. Sans elle, impossible de quitter le port ! Aidez Anne à identifier ce gremlin de voleur et à remettre la main sur ce document pour larguer les amarres à l'heure. Branle-bas de combat !*

Un jeu extérieur qui existe en version à l'intérieur, avec des énigmes variées (fouille, calcul, réflexion, costumes et photos, blind-test, etc.) pour que chacun contribue à la victoire.

Voir le  
teaser  
vidéo



De 1h30 à 2h30

De 6 à 50 participants

En intérieur ou en extérieur à  
Saint Malo

**A partir de 900€ HT**

Durée du jeu adaptable en  
ajoutant un quizz préalable

Challenge ●●○○○

Ils ont déjà joué :





# La Quête du Graal

Vous avez 6 suspects à interroger : quel est leur alibi ? Quelles sont leurs relations avec le Roi ? En équipe, recoupez vos informations pour démasquer le coupable.

Analyse

Brainstorming

Décision

*Arthur a enfin trouvé le Graal ! Mais alors qu'il s'absente de la Table Ronde victime d'une intoxication alimentaire, la coupe sacrée est volée. Toutes les personnes présentes sont suspectées. A vous de les interroger pour démasquer le voleur : posez les bonnes questions, détectez les incohérences, recoupez les informations. Et tentez de convaincre vos co-équipiers !*

Un véritable cluedo géant, où les participants interrogent de vrais comédiens (les suspects) et sont immédiatement plongés dans l'univers des légendes arthuriennes.

Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



La Quête  
du Graal

De 1h30 à 3h

Jusqu'à 36 participants

En intérieur ou en extérieur

**A partir de 3.000€ HT**

Durée du jeu modulable en fonction du temps disponible (énigme et quizz préalables)

Challenge ●●○○○

# Enquête [pas si] Funèbre

Menez votre enquête en équipe pour démasquer le coupable d'un assassinat impuni commis il y a fort longtemps...

Déduction

Éloquence

Humour

*Ce soir comme chaque année, à la même date, un esprit viendra hanter les lieux. Une conjuratrice vous informe qu'il s'agit du fantôme de Béatrix et qu'elle aurait été assassinée ici même il y a fort longtemps. Démasquer son meurtrier est le seul moyen de vous débarrasser de cette âme égarée ! Pour y parvenir, reprenez l'enquête, examinez les preuves, recoupez les infos, débloquez des fichiers secrets et trouvez l'assassin parmi les 4 suspects...*

Un jeu où il faut faire preuve de déduction et de capacité d'analyse pour avancer, mais aussi de force de conviction pour défendre votre point de vue.

Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



45min à 1h

De 3 à + de 100 participants

En intérieur

A partir de 650€ HT avec maître du jeu ou 50€ HT sans maître du jeu

Jeu non personnalisable

Challenge ●○○○○

# La Vengeance des Lutins

Un Père Noël atypique vous adresse un message, puis vous êtes guidés par un lutin tout au long de la partie. Vous allez fouiller et résoudre des énigmes dans une ambiance festive.

Fouille

Familial

Noël

*Les lutins du Père Noël sont en grève ! Ils sont tellement en colère qu'ils ont enfermé à clé tous les cadeaux de Noël dans une malle. Le Père Noël fait appel aux enfants, éventuellement assistés de leurs parents, pour trouver un moyen de l'ouvrir... Heureusement, les lutins sont tête-en l'air et ils ont laissé traîner des indices un peu partout. A vous de les trouver !*

Un jeu idéal pour un arbre de Noël.

En option, nous pouvons nous occuper de remplir la malle de cadeaux offerts par l'entreprise.

Ils ont déjà joué :



45 minutes - 1h / session

20 enfants de plus de 5 ans  
(les parents sont les bienvenus)

En intérieur

A partir de 800€ HT

Jeu personnalisable

Challenge



# Le Grimoire des 3 Noël

Les fêtes sont en danger ! Les 3 Esprits de Noël ne parviennent plus à ouvrir le Grimoire pour les préparer ! Ensemble, relevez des défis pour les aider !

Coopération

Bonne humeur

Noël

*Le Grimoire des 3 Noël est ouvert chaque année par les Esprits des Noël Passé, Présent et Futur. Grâce à lui, ces Esprits font en sorte que Noël soit une merveilleuse fête. Malheureusement cette année, l'Esprit du Noël Présent a perdu sa clé ! Pour la retrouver, il vous faudra résoudre des énigmes et relever des défis tous ensemble et avec l'aide de joyeux lutins !*

**Un jeu autour d'une table à mi-chemin entre l'échappée game, le jeu de cartes et un jeu de gages. Les participants autour de chaque table se divisent en 3 et chaque sous-groupe de 2 reçoit un lot de cartes différent de celui des autres. Ces dernières contiennent des énigmes, des défis ou des gages rigolos à relever à 2 ou des morceaux d'énigmes à résoudre tous ensemble.**



Environ 1h

6 participants par table

En intérieur

**A partir de 500 € HT**

Maître(s) du jeu costumés en lutins pour ajouter à l'immersion !

Challenge ●●○○○





# La Mésaventure de Lewis Carrott

Veillez à être attentifs pendant l'explication du lapin blanc, il a un poil sur la langue ! Puis soyez discrets en fouillant, le garde ne doit pas vous voir ! Mais surtout préparez vos meilleures blagues, sésame pour avoir des indices...

Cohésion

Humour

Immersion

*Lewis Carrott a traversé le parc alors que l'accès était interdit. Il s'est fait attraper et sa valise a été vidée : tout a été enfermé dans des tas de coffres, fermés par des cadenas, éparpillés dans le parc.*

*Aidez-le en retrouvant les coffres sans vous faire attraper par le garde qui fait sa ronde ! Heureusement, si vous restez immobiles, il vous prendra pour une statue... Pas très futé...*

Un jeu inspiré du conte Alice au Pays des Merveilles où les maîtres du jeu interviennent tout au long de la partie pour créer une ambiance immersive et très détendue mais aussi pour guider les participants. Blagues obligatoires ! Le contenu des coffres peut être convenu avec vous !

 Voir le  
teaser  
vidéo

Ils ont déjà joué :



1h

De 8 à 24 participants /  
session

En extérieur, idéalement  
dans un parc

A partir de 1.200 € HT

Challenge



# Mystères et Boule de Cristal

Mettez à profit les logiques des différents profils de votre équipe, appuyez-vous sur votre sens de l'organisation pour déterminer quand vous séparer et amusez-vous ! Ce jeu peut introduire une réflexion sur l'avenir de l'entreprise, des locaux, etc.

Cohésion

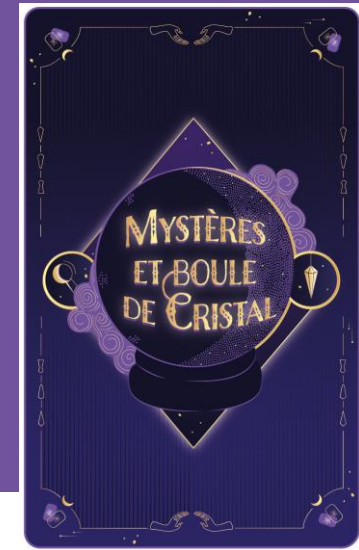
Projection

Organisation

*Les outils de travail de Belline, cartomancienne, ont disparu ! Sans ce matériel, impossible d'accomplir ses rituels et d'avoir une révélation ! C'est sûrement un coup de Claire, voyante, son ennemie jurée, elle est jalouse comme un pou et serait prête à tout pour nuire à sa réputation. Fouillez les lieux, déjouez les pièges laissés par Claire et retrouvez le matériel de Belline.*

Un escape game où le maître du jeu vous immerge dans le scénario et joue un rôle dans votre quête. Il peut être installé dans vos locaux, dans un lieu de séminaire, même dans un espace restreint.

Ils ont déjà joué :



45 minutes / session

2 à 6 participants / session

En intérieur

A partir de 700 € HT

Fin du jeu modulable

Challenge



Ces jeux sont

**accessibles pour**  
**100% de vos**  
**collaborateurs**

- Quel que soit leur âge
- Pas besoin d'être sportif
- Pas besoin d'avoir de connaissances préalables
- Pas besoin d'être un joueur aguerri
- Nous adaptons notre manière d'animer au public, aux personnalités des participants



A l'issue du jeu,

**vos équipes auront :**

**1**



Été plongées dans une  
histoire

**2**



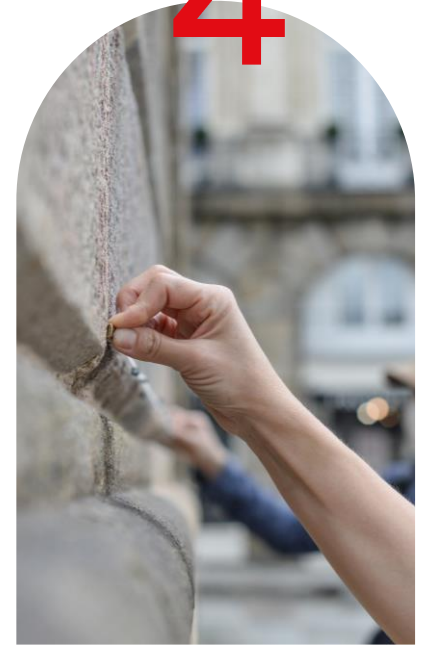
(re)Découvert leurs  
collègues

**3**



Résolu des problèmes  
en équipe

**4**



Appris ensemble : sur  
votre entreprise, le  
patrimoine, la culture



Et elles auront passé  
un **bon moment**

“

*J'ai eu l'occasion de participer à plusieurs événements ludiques organisés par L'Échappée Ludique : c'est toujours de grande qualité et très plaisant.*

*Tout est toujours organisé dans les moindres détails pour vous plonger dans l'histoire et l'univers du jeu. C'est simple : elle a tout prévu ! Du coup, vous êtes portés et vous n'avez qu'à vous amuser et prendre plaisir.*

”

“



# HUPPY

**Gwënaelle, Huppy Conseil**

*Grand plaisir d'avoir participé à un jeu organisé par Lucile. Grand plaisir aussi d'avoir coconstruit avec elle des propositions pédagogiques aux modalités innovantes. Hâte de recommencer !*



**Fanny, Les Nouvelles Oratrices**

*J'ai passé une excellente soirée avec L'Échappée Ludique ! Notre animatrice "la reine Luce" a su à la fois nous mettre à l'aise, nous booster, nous challenger, nous rassurer. C'était en visio : tout s'est passé de façon fluide et collective, comme dans la vraie vie ! Je recommande vivement !*

# 6TM

**Sandrine, 6 TM**

*Pour notre temps fort annuel, nous avons confié l'organisation de l'activité principale (85 personnes) à Lucile et son équipe. Un vrai parcours d'énigmes pour renforcer notre cohésion de teams ! Merci pour votre bonne humeur et pour cette jolie créa ! 6TM est super heureux d'avoir partagé ce moment avec vous 😊*



”



**Aude, ECAM**

*Nous avons collaboré avec L'Échappée Ludique lors d'une journée d'entreprise où notre objectif a été pleinement réalisé grâce à une activité ludique et de cohésion. L'Échappée Ludique a réussi à instaurer une ambiance captivante et dynamique, favorisant ainsi la convivialité à travers le jeu.*



# 2.

## PLANNING



Pour que vous vous amusiez,  
nous on va devoir **boss**er ;)

J-45 à J-15



**Sélection du jeu**  
parmi nos recommandations, et validation de la date et du lieu

J-30



*En option*  
**Personnalisation**  
du jeu retenu et repérage des lieux

J-5



**Préparation**  
Matériel  
Lieu  
Liste de joueurs  
Programme détaillé

Jour J



**Animation**  
A J-1, nous vérifions que tout est ok  
Votre animatrice pour le jour J :

**Lucile**



J + 15



**Souvenirs**  
Livraison de quelques photos des joueurs



On démarre ?



**Lucile Rousseau**

06 82 37 69 80

[contact@lechappee-ludique.fr](mailto:contact@lechappee-ludique.fr)

